

BENÖTIGTES MATERIAL

Je vier Schüler benötigen ein Spielset.

Das Spiel kann mit „echten“ (ausgedruckten) Spielkarten oder mit „online-“Spielkarten gespielt werden.

Zu jedem Spielset gehören ...

- ein ausgedrucktes Spielbrett mit vier Spielsteinen und einem Würfel
- ein ausgedruckter Satz Stationskarten
- ausgedruckte Ereignis- und Aufgabenkarten oder ein Online-Zugang
- eine ausgedruckte Spielanleitung oder ein Online-Zugang
- ein Ringbuch (mit den Abbildungen aller Karten und Lösungen und mit der Spielanleitung) oder ein Online-Zugang
- eine Sanduhr (bzw. ein Smartphone mit Wecker-Funktion) oder ein Online-Zugang

Das Spielbrett ...

kann im DIN A2-Format ausgedruckt werden oder in zwei Hälften im DIN A3-Format. Beide Varianten stehen unter „Zubehör“ im pdf-Format zur Verfügung.

Die Spielsteine und der Würfel ...

können z. B. einem Mensch-ärgere-dich-nicht-Spiel entnommen werden. Die Farben der Spielsteine sollten blau, rot, grün und gelb sein.

Die Stationskarten ...

sollten zusammen im DIN A4-Format ausgedruckt und dann ausgeschnitten werden. Sie stehen unter „Zubehör“ im pdf-Format zur Verfügung.

Die Ereignis- und Aufgabenkarten ...

müssen nur dann ausgedruckt und ausgeschnitten werden, wenn die Schüler keinen Online-Zugang haben. Sie stehen unter „Zubehör“ im pdf-Format zur Verfügung. Die Lösungen (ebenfalls unter „Zubehör“) sollten auf die Rückseiten der Karten gedruckt werden. Die blauen Aufgabenkarten enthalten Aufgaben zur fünften Klasse, die grünen Aufgabenkarten Aufgaben zur sechsten Klasse (bei Einteilung nach LehrplanPLUS für bayerische Gymnasien)

Wenn die Schüler einen Online-Zugang haben, können sie die Aufgaben- und Ereigniskarten auf www.mathespielen.de online „ziehen“ bzw. auswählen und anzeigen lassen (siehe Spielanleitung mit digitalen Spielkarten). Sie können dazu vorgegebene oder vom Lehrer individuell zusammengestellte Kartensätze verwenden.

Die Spielanleitung ...

muss nur dann ausgedruckt werden, wenn die Schüler keinen Online-Zugang haben. Sie sollte dann sowohl in Kurzform („Das Wichtigste“ unter dem Reiter „Zubehör“) als auch vollständig („Außenseite/Innenseite“ unter „Zubehör“ auf die Vorder- und Rückseite eines DIN A4-Blattes drucken und auf DIN A5 falten).

Wenn die Schüler einen Online-Zugang haben, finden sie die Kurz- und Langfassung unter dem Reiter „Spielanleitung“.

Das Ringbuch ...

wird nur dann benötigt, wenn die Schüler keinen Online-Zugang haben. Die Aufgabenkarten (4 pro DIN A4-Seite), Lösungen (auf die Rückseite drucken) und die Spielanleitung (für Papierkarten) stehen unter dem Reiter „Zubehör“ zur Verfügung.

Wenn die Schüler einen Online-Zugang haben, kann sich das gegnerische Team jede Karte durch Eingabe ihrer Kartenummer anzeigen lassen.

Die Sanduhr ...

wird nur dann benötigt, wenn die Schüler keinen Online-Zugang haben. Sie sollte eine Laufzeit von drei Minuten haben und kann beispielsweise im Internet bestellt werden. Alternativ können die Schüler die Wecker-Funktion ihrer Smartphones nutzen.

Wenn die Schüler einen Online-Zugang haben, können sie unter den angezeigten Spielkarten „Zur Online-Stoppuhr“ auswählen.